☆☆☆

Zombieball

Beschreibung

Es wird ein Spielfeld definiert. Alle Teilnehmer laufen auf dem Spielfeld umher. Der Spielleiter wirft einen Ball in die Menge. Nun können sich die Teilnehmer mit dem Ball abwerfen. Wer getroffen worden ist, stellt sich an den Spielrand. Er muss sich merken, von wem er getroffen wurde. Wird derjenige abgeworfen, von dem er getroffen worden ist, dann darf er wieder ins Spielfeld. Alternativ kann jeder am Spielrand versuchen, den Ball zu fangen und irgendjemanden abwerfen. In dem Fall darf er wieder ins Spiel.

Ziel ist es, dass nur noch ein Teilnehmer auf dem Spielfeld steht.

Notizen/Varianten

Quelle Ressortstab Kindergruppenarbeit

Kategorie
Bewegungsspiel

Ziele	Auspowern, Bewegung
Größe	ab 10 Personen
Alter	ab 8 Jahren
Dauer	10 - 15 Minuten
Umgebung	draußen
Material	Softball