☆☆☆

König des Waldes

Beschreibung

Es gibt 2 Gruppen, die jeweils einen König haben (Betreuer). Diese beiden brauchen einen Thron, auf dem sie sitzen können.

Um diesen Thron zu bauen, gibt es einen Waldabschnitt, in dem sie bauen und Material suchen können. Dort ist Friedenszone. Bei einem Händler (Spielleiter) können sie z.B. Nägel, Seile oder die Ausleihe von Werkzeug erwerben.

Um etwas zu kaufen, braucht man Lebensbänder, welche man den Mitspielern aus der gegnerischen Mannschaft abreißen muss. Lebensbänder abreißen darf man nur im offenen Waldbereich (keine Friedenszone). Verliert ein Spieler sein Lebensband, so muss er zum Tod (Spielleiter). Dort wartet er z.B. 2 Minuten und muss eine Aufgabe, die der Tod ihm stellt, erfüllen. Dann bekommt er ein neues Lebensband.

Um von der offenen Zone in die Friedenszone zu wechseln, wird ein Preis und eine Aufgabe verlangt. Um von der Friedenszone zurück in die offene Zone zu kommen, reicht das Erfüllen einer kleinen Aufgabe.

Gewonnen hat die Gruppe, deren König zuerst auf dem Thron sitzt.

Notizen/Varianten

Der Thron muss angehoben werden.

Der schönste Thron wird prämiert.

Quelle Ressortstab Kindergruppenarbeit

Kategorie
Großgruppenspiel

Geschicklichkeit, Kreativität	*Ziele*
ab 25 Personen	*Größe*
ab 10 Jahren	*Alter*
2 Stunden	*Dauer*
Außengelände /Wald	*Umgebung*
Verschiedene Materialien wie Seile, Nägel, Hammer, Sägen, Lebensbänder in 2 Farben	*Material*