☆☆☆

Das kotzende Känguru (2/2)

Beschreibung

4) Toaster
-Linker und rechter Nachbar: Greift mit den Armen um den Spieler in der Mitte und hält die Hände mit dem Nachbarn
-Spieler Mitte: Springt und ruft "ping"
5) James Bond
-Linker und rechter Nachbar: Geht auf die Knie - zum Spieler Mitte gerichtet - und ruft "Uhh James!"
-Spieler Mitte: Steht selbstbewusst und formt mit den Händen eine Waffe
6) Dönerbude
-Linker Nachbar: Hält seine Hand an den Kopf von Spieler Mitte
-Rechter Nachbar: Tut so, als wenn er am Dönerspieß schabt
-Spieler Mitte: Dreht sich um die eigene Achse (Dönerspieß)
7) Pinguin
-Linker und rechter Nachbar: Simuliert einen Pinguin und hüpft
-Spieler Mitte: Simuliert einen Pinguin und watschelt im Kreis
8) Affen
-Linker Nachbar: Hält sich die Ohren zu
-Rechter Nachbar: Hält sich den Mund zu
-Spieler Mitte: Hält sich die Augen zu
9)Priester
-Linker und rechter Nachbar: Richtet sich zum Spieler Mitte und verbeugt sich
-Spieler Mitte: Stellt sich in Gebetshaltung

Notizen/Varianten

Quelle Ressortstab Kindergruppenarbeit

Kategorie
Spiele im (Stuhl-)Kreis

Konzentration, Aufmerksamkeit	*Ziele*
ab 8 Personen	*Größe*
ab 8 Jahren	*Alter*
ca. 15 Minuten	*Dauer*
beliebig	*Umgebung*
	Material