☆☆☆

Schildkröte, Hai, Delfin

Beschreibung

Die Kinder bewegen sich im Wasser umher. Der Spielleiter sagt die Figuren an, welche die Kinder nachahmen sollen.

Bei Schildkröte: Alle legen sich so ruhig wie möglich auf das Wasser

Bei Hai: Alle Kinder müssen das Wasser schnell verlassen

Bei Delfin: Alle Kinder springen im Wasser hin und her

Notizen/Varianten

Man kann die Figuren in eine Geschichte einbauen, um das ganze spannender zu gestalten

Quelle Ressortstab Kindergruppenarbeit

Kategorie
Wasserspiel

Geschicklichkeit, Schnelligkeit	*Ziele*
ab 5 Personen	*Größe*
ab 5 Jahren	*Alter*
10 Minuten	*Dauer*
Schwimmbecken	*Umgebung*
Kein Material	*Material*