☆☆☆

Gordischer Knoten

wup'able

DLRG Jugend Niedersachsen

Beschreibung

Es gibt zwei Gruppen, die Knoten und die Entknoter.

Diese sollten proportional eingeteilt sein, am besten immer ein Entknoter pro vier Knoten (oder eins zu fünf). Es sollte mindesten drei Entknoter geben.

Die Knoten stehen mit geschlossenen Augen im Kreis nah beieinander. Auf das Kommando machen sie einen Schritt aufeinander zu, strecken sich die Hände gegenseitig entgegen, sodass sie beliebige Hände greifen können. Jede Hand muss eine Gegenhand erfassen.
Die Augen werden geöffnet und die Entknoter beginnen die Knoten zu lösen. Die Knoten dürfen die Hände nicht loslassen und auch nicht reden.

Das Spiel ist beendet, wenn der Koten gelöst ist oder nicht weiter entknotet werden kann. Häufig lassen sich die Knoten nicht ganz lösen. Das ist nicht schlimm, es geht um den Weg nicht das Ziel!

Notizen/Varianten

Alle Knoten sind auch Entknoter.
Es darf gesprochen werden.

Quelle Ressortstab Kindergruppenarbeit

Kategorie
Knobelspiel

Ziele	Kommunikation, Teambuilding
Größe	ab 8 Personen
Alter	ab 8 Jahren
Dauer	10 - 15 Minuten
Umgebung	beliebig
Material	