☆☆☆

# Zip-Zap

wup'able

DLRG Jugend Niedersachsen

## Beschreibung

Ziel: Das Händeklatschen im Kreis weitergeben.

Grundregel: Zip = Klatschen in die rechte Hand; Zap = Klatschen in die linke Hand

Die Teilnehmer stellen sich im Kreis auf. Der Spielleiter gibt Zip oder Zap mit dem jeweiligen Klatschen in die Runde. Jeder Teilnehmer kann selber entscheiden in welche Richtung er das Klatschen weiter gibt, dabei muss er jedoch auf die Richtung „Zip“ oder „Zap“ achten.

Erhöhter Schwierigkeitsgrad: Spoing = Mit dem Finger willkürlich auf eine Person zeigen, diese setzt das Zip oder Zap fort.

Weitere Erhöhung des Schwierigkeitsgrades: Nach Spoing wechseln Zip und Zap jedes Mal die Richtung, d.h. 1x Spoing = Zip = Klatschen links; Zap = Klatschen rechts

## Notizen/Varianten

Als Namensspiel: Eine Person steht im Kreis, zeigt auf eine Person und sagt Zip oder Zap. Bei Zip muss der Name des rechten Nachbarn genannt werden, bei Zip der Name des linken Nachbarn. Zur Auflockerung kann „Spoing“ zum Durchmischen der Teilnehmer genutzt werden.

*Quelle* Ressortstab Kindergruppenarbeit

*Kategorie*
Kozentration

| | |
|---|---|
| Achtsamkeit | *Ziele* |
| ab 8 Personen | *Größe* |
| ab 8 Jahren | *Alter* |
| 5 - 10 Minuten | *Dauer* |
| beliebig | *Umgebung* |
| | *Material* |