Die Eisenbahn (1/2)

Beschreibung

Ziel: Einen Zug imaginär im Kreis fahren lassen.

Es wird ein Stuhlkreis gebildet.
Die erste Runde; eine aktive Person: Der Spielleiter gibt 3x das Signal "Tschut".
Der Zug fährt und gibt es mit Kopfnicken von rechts nach links weiter. 1. "Tschut " rechts, 2. "Tschut" mitte, 3. "Tschut" links.
Nun übernimmt die Person daneben, wieder von rechts nach links mit dem Kopf nickend, 1. "Tschut" rechts, 2. "Tschut" mitte, 3. "Tschut" links. Dies wird so lang wiederholt, bis der Zug beim Spielleiter angekommen ist.

Die zweite Runde, drei aktive Personen: Nun kommen die Schranken ins Spiel, d. h., dass der Zug erst über den Bahnübergang fahren kann, wenn die Schranken unten sind. Der Spielleiter beginnt, die Schranken senken sich mit 3x "Ding", dies wird mit den nach oben ausgestreckten Zeigefingern angedeutet, dass die Schranken sich senken. 1. "Ding" Zeigefinger gerade nach oben gestreckt, 2. "Ding" Zeigefinger schräg zueinander, 3. "Ding" Zeigefinger horizontal zueinander. Anschließend fährt der Zug wie vorher beschrieben von rechts nach links.
Während der Zug fährt, senken sich bei der nächsten Person bereits die Schranken, sodass der Zug durchfahren kann.

Notizen/Varianten

Beliebig erweiterbar mit Fahrradfahrer, Fußgänger, Bus, Motorrad, etc.

Quelle Ressortstab Kindergruppenarbeit

Kategorie
Konzentrationsspiel

Aufmerksamkeit, Zusammenarbeit	*Ziele*
ab 8 Personen	*Größe*
ab 12 Jahren	*Alter*
10 - 15 Minuten	*Dauer*
beliebig	*Umgebung*
	Material