Zublinzeln

Beschreibung

Alle aus der Gruppe suchen sich einen Partner. Jeweils ein Partner setzt sich auf einen Stuhl im Stuhlkreis. Der Partner steht hinter der Person und hat die Hände auf dem Rücken. Eine Person, die hinter einem Stuhl steht, hat keinen Partner. Diese Person probiert einer anderen sitzenden Person zuzublinzeln, welche dann schnell zum freien Stuhl läuft. Der Partner probiert die Person dabei am Weglaufen zu hindern, indem er sie an den Schultern festhält. Ist die sitzende Person nicht schnell genug und wird festgehalten, darf sie nicht mehr weglaufen. Der Zublinzler ist immer die Person, die keinen Partner auf dem Stuhl sitzen hat.

Nach einer gewissen Zeit sollten die Stehenden und Sitzenden die Plätze tauschen.

Notizen/Varianten

Quelle Ressortstab Kindergruppenarbeit

Kategorie
Spiele im Stuhlkreis

Ziele: Achtsamkeit, Schnelligkeit

Größe: ab 11 Personen

Alter: ab 6 Jahren

Dauer: 15 - 20 Minuten

Umgebung: beliebig

Material: Stühle