

Anleitung Gather.town

Inhalt

Einleitung.....	1
Anmeldung:.....	1
Die wesentlichen Funktionen im Überblick:.....	3

Einleitung

im Folgenden wollen wir euch eine kleine Einführung in das Tool Gather.town geben.

Bevor es losgeht:

Bitte nutzt einen Computer mit Tastatur, Webcam und Mikrofon. Die Nutzung über ein mobiles Endgerät ist prinzipiell möglich, aber deutlich eingeschränkt und führt häufig zu Problemen.

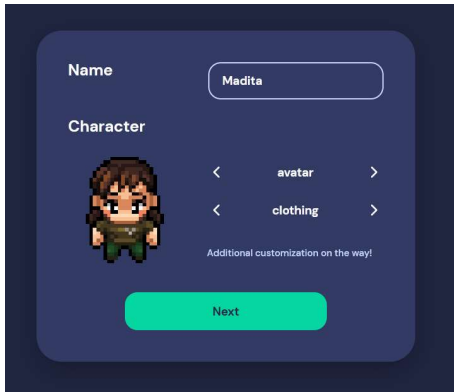
Plant ausreichend Zeit für die Anmeldung ein. Solltet ihr Probleme bei der Anmeldung haben, meldet euch bei Madita (madita.einemann@nds.dlrg-jugend.de).

Anmeldung:

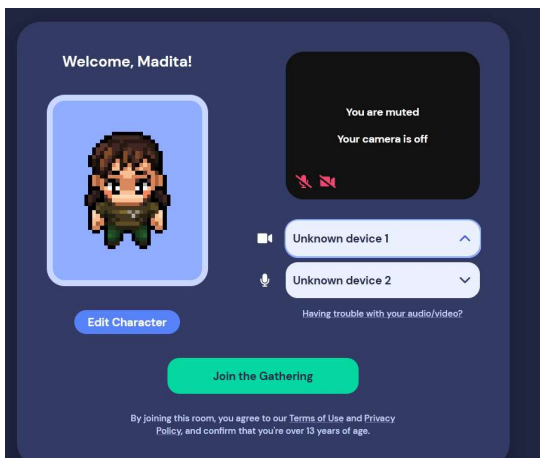
Über diesen Link kommt ihr in unsere Welt:

gather.dlrgjugendnds.de

Zu Beginn müsst ihr eure E-Mail-Adresse eingeben, mit der ihr euch bei uns für die Veranstaltung angemeldet habt! Dies ist aus Sicherheitsgründen erforderlich. Wir wollen damit verhindern, dass Fremde nur durch Kenntnis des Links teilnehmen können. Anschließend könnt ihr auswählen, wie euer Avatar aussehen soll. Gebt euch auch einen Namen. Dies ist der Name, der in der Welt über eurem Avatar oder im Chat angezeigt wird.

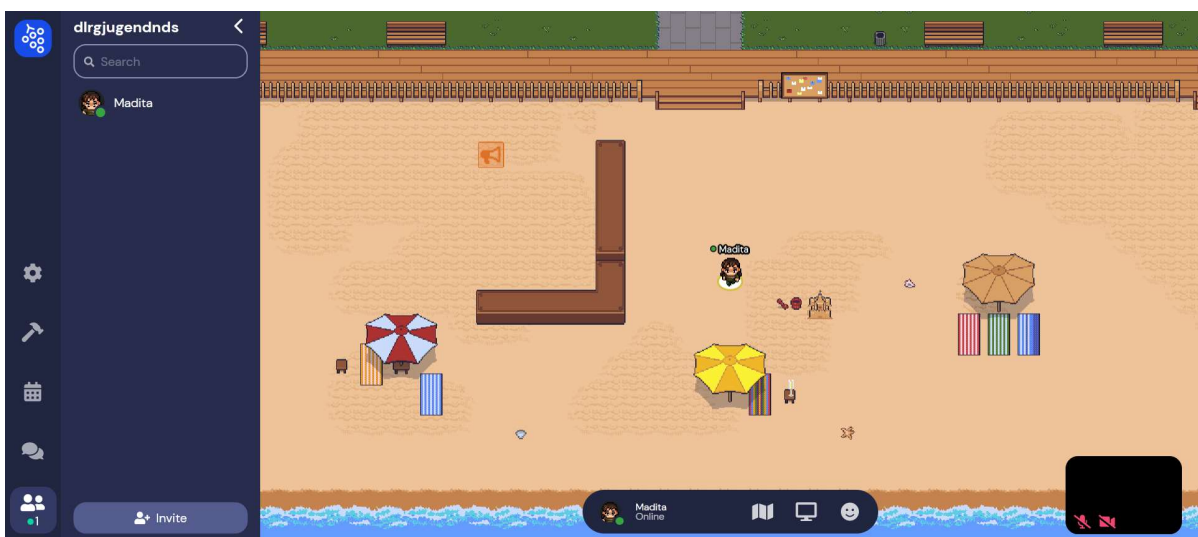


Ihr könnt zudem auswählen welche Kamera und welches Mikrofon verwendet werden soll (solltet ihr mehrere angeschlossen haben).



Es öffnet sich ein Pop-Up Fenster. Nun müsst ihr bestätigen, dass die Kamera und das Mikrofon verwendet werden dürfen. Im schwarzen Fenster könnt ihr eure Kamera und das Mikrofon anschalten. Immer wenn die Icons rot hinterlegt sind, sind diese deaktiviert. Mit einem Klick auf **Join** geht es los!

Herzlich willkommen in der Strandwelt! Die Strandwelt ist der Raum, von dem aus ihr startet und euch in eine andere Welt bewegen könnt. Nutzt diesen Raum um euch mit den Funktionen vertraut zu machen. Ihr werdet hier auch immer einen Ansprechpartner für Fragen finden.



Die wesentlichen Funktionen im Überblick:

Pfeiltasten

Mit den Pfeiltasten (oder w, a,s,d; oder Joystick) bewegt ihr euch auf der Karte (Map)

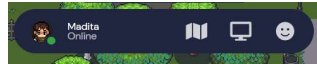
Videochat



Sobald ihr nah genug an einer anderen Person steht, könnt ihr mit dieser videochatten. Entfernt ihr euch voneinander verschwindet das Videobild und auch der Ton.

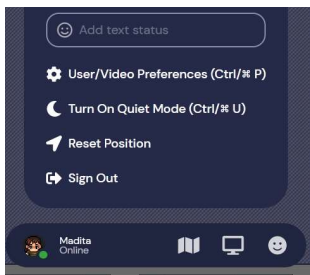
Funktionsbereich unten

Am unteren Bildrand befindet sich diese Übersicht:



Hier könnt ihr euch eine Übersichtskarte der Map ansehen, in der ihr euch gerade befindet. Es ist auch möglich seinen eigenen Bildschirm zu teilen (Klick auf Computersymbol). Bitte nutzt die Funktion des Bildschirmteilens nur in den Workshops, nachdem ihr dazu aufgefordert wurdet.

Einstellungsmenü



Euer persönliches Einstellungsmenü öffnet sich, wenn ihr auf euren Namen klickt. Ihr habt diese Optionen:

Quiet mode: bei Aktivierung könnt ihr nur Personen hören, welche sich direkt neben euch befinden.

Reset Position: Habt ihr euch verlaufen, kommt ihr mit dieser Funktion wieder zum Einstiegspunkt.

Funktionsbereich links



Am linken Rand des Bildes könnt ihr den Chat aufrufen. Ihr könnt dort auswählen, ob ihr an alle oder nur einer bestimmten Person schreiben möchtet.

Ihr könnt auch eine Übersicht aller Teilnehmer*innen anzeigen lassen. Durch den Klick auf einen Namen habt ihr die Möglichkeit diese Person in der Map zu finden. Mit **Follow** werdet ihr automatisch zu ihrem Aufenthaltsort geführt.

X



Es gibt einige Dinge, mit denen ihr interagieren könnt. Ihr erkennt diese dadurch, dass diese Objekte gelb umrandet sind. Durch Drücken von x könnt ihr mit ihnen interagieren.



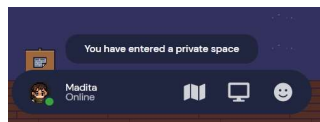
G

Manchmal seid ihr durch andere Spieler blockiert, die neben euch stehen. Wenn ihr **g** gedrückt haltet könnt ihr trotzdem durch diese Spieler durchlaufen.

Privat space



Einige Bereiche heben sich farblich vom Hintergrund ab. Betretet ihr diese Bereiche erscheint diese Meldung:



Innerhalb dieses Bereiches könnt ihr alle Personen hören und sehen. Alle die sich außerhalb befinden allerdings nicht, obwohl sie nah bei euch stehen (oder direkt neben euch).

Spotlight Feld



Manchmal kann es sinnvoll sein, dass ihr zu allen Personen in diesem Raum sprecht. Zum Beispiel während eines Workshops oder einer Austauschrunde. Dies ist möglich, wenn ihr euch auf ein **Spotlight** Feld stellt.

